

**IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE**

In re Patent Application of:

Toshiyuki FUKUOKA, et al.

Application No.:

Group Art Unit:

Filed: January 30, 2004

Examiner:

For: DIALOG CONTROL SYSTEM AND METHOD

**SUBMISSION OF CERTIFIED COPY OF PRIOR FOREIGN  
APPLICATION IN ACCORDANCE  
WITH THE REQUIREMENTS OF 37 C.F.R. § 1.55**

Commissioner for Patents  
PO Box 1450  
Alexandria, VA 22313-1450

Sir:

In accordance with the provisions of 37 C.F.R. § 1.55, the applicant(s) submit(s) herewith a certified copy of the following foreign application:

Japanese Patent Application No(s). 2003-081136

Filed: March 24, 2003

It is respectfully requested that the applicant(s) be given the benefit of the foreign filing date(s) as evidenced by the certified papers attached hereto, in accordance with the requirements of 35 U.S.C. § 119.

Respectfully submitted,

STAAS & HALSEY LLP

Date: January 30, 2004

By: 

H. J. Staas  
Registration No. 22,010

1201 New York Ave, N.W., Suite 700  
Washington, D.C. 20005  
Telephone: (202) 434-1500  
Facsimile: (202) 434-1501



日 本 国 特 許 庁  
JAPAN PATENT OFFICE

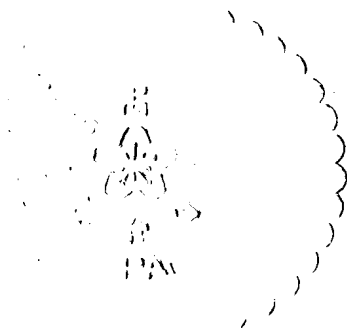
別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日                    2 0 0 3 年   3 月 2 4 日  
Date of Application:

出 願 番 号                    特 願 2 0 0 3 - 0 8 1 1 3 6  
Application Number:  
[ST. 10/C] :                    [ J P 2 0 0 3 - 0 8 1 1 3 6 ]

出      願      人                    富 士 通 株 式 会 社  
Applicant(s):



2 0 0 3 年 1 2 月 2 4 日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今 井 康



【書類名】 特許願

【整理番号】 0395047

【提出日】 平成15年 3月24日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 G06F 9/44  
G06F 19/00

【発明の名称】 対話制御システム及び方法

【請求項の数】 9

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内

【氏名】 福岡 俊之

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内

【氏名】 北川 英志

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内

【氏名】 宮田 亮介

【特許出願人】

【識別番号】 000005223

【氏名又は名称】 富士通株式会社

【代理人】

【識別番号】 110000040

【氏名又は名称】 特許業務法人池内・佐藤アンドパートナーズ

【代表者】 池内 寛幸

【電話番号】 06-6135-6051

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 139757

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0115801

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 対話制御システム及び方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 ユーザにより入力された入力情報を解釈する入力部と、  
前記入力情報に対応する応答を行う対話エージェントと、  
前記対話エージェントと前記入力部の間で、複数の前記対話エージェントを識別し、前記入力情報を前記対話エージェントに送信して応答を依頼し、前記対話エージェントからの応答を出力部に送る対話制御部を有する対話制御システムであって、

前記対話制御部が、

前記入力情報が入力されると、複数の前記対話エージェントに対して処理可能情報を問い合わせ、前記処理可能情報を記憶し、前記入力情報と前記処理可能情報を照合して、前記入力情報を処理できる前記対話エージェントを選択し、選択された前記対話エージェントに対して前記入力情報を送信して応答を受信することを特徴とする対話制御システム。

【請求項 2】 前記対話制御部において、予め前記対話エージェントの識別情報と前記対話エージェントの選択優先度を対応付けて格納し、前記入力情報と前記処理可能情報の照会を行う際に、前記選択優先度の高い前記対話エージェントから順に照会を行い、最初に選択された前記対話エージェントに対して、前記入力情報を送信して応答を依頼する請求項 1 に記載の対話制御システム。

【請求項 3】 前記対話制御部において、前記入力情報の送信先として選択された前記対話エージェントの識別情報を蓄積し、次の前記対話エージェントを選択する際に、最初に記憶されている前記対話エージェントを照会し、記憶されている前記対話エージェントが前記入力情報を処理可能であれば、記憶されている前記対話エージェントに前記入力情報を送信し応答の依頼を行い、記憶されている前記対話エージェントが前記入力情報を処理できない場合は、前記選択優先度の高い前記対話エージェントから順に照会を行う請求項 2 に記載の対話制御システム。

【請求項 4】 前記対話エージェントの前記選択優先度が利用頻度に応じて自

動更新される請求項 2 又は 3 に記載の対話制御システム。

【請求項 5】 前記対話制御部において、前記入力情報の内容に応じて照会する前記対話エージェントを絞り込み、絞り込まれた前記対話エージェントに対して前記選択優先度の高い順に照会を行う請求項 2 から 4 のいずれか一項に記載の対話制御システム。

【請求項 6】 前記対話制御部において、前記対話エージェントごとの前記処理可能情報に基づいて利用可能であると判定された前記対話エージェントの識別情報を記憶し、前記対話処理部が、利用可能であると判定された前記対話エージェントにのみ前記処理可能情報を問い合わせる請求項 1 に記載の対話制御システム。

【請求項 7】 前記対話制御部において、ユーザを識別する情報を入力するユーザ情報入力部と、入力された前記ユーザを識別する情報と、ユーザごとに前記選択優先度を含む前記対話エージェントを用いた状態に関する情報を記憶し、ユーザごとの前記選択優先度に応じた処理を行う請求項 2 から 6 のいずれか一項に記載の対話制御システム。

【請求項 8】 ユーザにより入力された入力情報を解釈する工程と、

前記入力情報に対応する応答を行う複数の対話エージェントを識別し、前記入力情報を前記対話エージェントに送信して応答を依頼し、前記対話エージェントからの応答を出力する工程を有する対話制御方法であって、

前記入力情報が入力されると、複数の前記対話エージェントに対して、処理可能情報を問い合わせ、前記処理可能情報を記憶し、前記入力情報と前記処理可能情報を照合して、前記入力情報を処理できる前記対話エージェントを選択し、選択された前記対話エージェントに対して前記入力情報を送信して応答を受信することを特徴とする対話制御方法。

【請求項 9】 ユーザにより入力された入力情報を解釈するステップと、

前記入力情報に対応する応答を行う複数の対話エージェントを識別し、前記入力情報を前記対話エージェントに送信して応答を依頼し、前記対話エージェントからの応答を出力するステップを有する対話制御方法を具現化するコンピュータ実行可能なプログラムであって、

前記入力情報が入力されると、複数の前記対話エージェントに対して、処理可能情報を問い合わせ、前記処理可能情報を記憶し、前記入力情報と前記処理可能情報を照合して、前記入力情報を処理できる前記対話エージェントを選択し、選択された前記対話エージェントに対して前記入力情報を送信して応答を受信することを特徴とするコンピュータ実行可能なプログラム。

**【発明の詳細な説明】**

**【 0 0 0 1 】**

**【発明の属する技術分野】**

本発明は、コンピュータとユーザとの間で情報のやり取りを円滑に行うことができる対話制御システム及び方法に関する。

**【 0 0 0 2 】**

**【従来の技術】**

近年のコンピュータによる処理能力の急速な向上、及びインターネット等の通信環境の広範囲にわたる普及によって、ユーザがコンピュータを通じて情報を取得したり、情報を通知したりする機会が急増している。かかるコンピュータを用いた情報サービスは幅広い分野で提供されており、コンピュータに精通しているユーザのみならず、例えばコンピュータに詳しくない、あるいは不慣れなユーザが、このような情報サービスを利用する機会も増えてきている。さらに、今後、インターネット環境においてはブロードバンド化が急速に進むことが予想されており、より大量の情報を提供する情報サービスが増えるものと考えられている。

**【 0 0 0 3 】**

かかる状況下において、システムとの対話を前提とした対話サービスにおいては、ユーザに事前に想定されている認識用文法に沿った入力を要求すること自体が困難な状況になりつつある。すなわち、認識用文法想定時には考えが及んでいない内容が入力されることも考えられる。あるいは、1つの対話エージェント内では収束せず、複数の対話エージェントにまたがった対話を行うことも多く、このような場合でも対話として成立させることに対する要望が強くなっている。

**【 0 0 0 4 】**

そこで、ユーザがシステムと自然な対話を行いながら、上述したような情報サ

ービスを享受することができるユーザインタフェース技術が、様々な側面から開発されてきている。

#### 【0005】

例えば、VoiceXMLやSALTのようなミドルウェアを用いて、音声インタフェースを利用した情報サービスアプリケーションを構築する技術も開発されている。図1に、ミドルウェアを用いた場合の対話システムの構成図を示す。

#### 【0006】

図1に示すように、入力部101から入力されるユーザの入力情報、及びユーザの入力情報に対するコンピュータの処理や、出力部102に対して出力される画面や音声の処理を対話アプリケーション104に記述しておくことにより、入力情報に対応する出力情報を生成する処理をミドルウェア103で行うことができ、対話システムを円滑に運用することが可能となる。このようにすることで、銀行の窓口業務、企業の電話受付等のサービスをコンピュータによって代替することが可能となっている。

#### 【0007】

また、ユーザが当該対話システムを用いて円滑な対話を行う方法を知るために、他のユーザが行った対話内容を知ることができるようにして、どのような入力によって欲しい情報を得ることができるか学習することができるようにすることも考えられる。

#### 【0008】

例えば、(特許文献1)においては、ユーザが任意の対話エージェントを用いてシステムと対話し、第三者である他のユーザに対して、当該対話エージェントを介して行った対話内容を公開する技術が開示されている。

#### 【0009】

一方では、ユーザの入力内容を解析して、入力内容に対応している対話エージェントを選択できるようにすることで、ユーザがどのような内容を入力してきても対応できるようにすることも考えられる。

#### 【0010】

例えば、(特許文献2)においては、対話エージェントとの仲介を行うヘルプ



エージェントを用いて、ユーザの入力内容に適した対話エージェントとの対話を仲介する技術が開示されている。

#### 【0 0 1 1】

##### 【特許文献 1】

特開平 1 1 - 1 5 6 6 6 号公報

#### 【0 0 1 2】

##### 【特許文献 2】

特開 2 0 0 1 - 3 3 7 8 2 7 号公報

#### 【0 0 1 3】

##### 【発明が解決しようとする課題】

しかし、上述したようなユーザインタフェースは、例えば銀行窓口で引き落としの手続き等を行う際に利用される等、単一の作業においては効果的であるものの、様々な手続きや作業を行う場合においては、ユーザインタフェースが画一的であるがために、ユーザにとって自然な対話を行うことが困難になるという問題点があった。

#### 【0 0 1 4】

例えば、マイクロソフト社の W i n d o w s ( R ) 等の G U I を用いる場合、複数のアプリケーションについて同時に作業を行うには、マウスやキーボード等を用いて、明示的にアプリケーションを切り替えて操作を行う必要がある。また、音声ポータルなどで提供されるサービスなども、異なる機能やサービスは、ユーザが明示的に音声を用いて切り替える必要がある。特に、長時間に渡り複数のサービスや機能を何度も切り替える場合、ユーザが過去にどのようにサービスや機能を利用したかを記憶しておく必要があり、ユーザに負担を強いることになる。

#### 【0 0 1 5】

また、複数のサービスや機能が存在する場合、図 2 に示すようなメニューツリーを用いてサービス等の提供パスを設ける場合が多い。そして、ユーザが利用するたびに、メニューツリーのルートツリーであるメインページから辿るような利用形態の場合は特に問題は生じない。しかし、一度ルートツリーから内部ツリー

へと入り込んで当該サービス等を利用している途中に、別のツリーへ移動する必要がある場合等においては、当該メニューツリーのルートツリーに戻る作業や、移動先の別のツリーから再度元のメニューツリーに戻る作業等が必要となり、ユーザの操作負荷が大きくなるという問題点があった。

#### 【 0 0 1 6 】

例えば、図 2 において、「ニュース情報」から「スポーツ」を利用してその中の記事を読んでいる途中で、「天気情報」の「週間予報」が気になった場合、一度、メインページまで戻って「天気情報」、「週間予報」と順番にメニューを遷移させる必要が生じる。さらにその後、再度「スポーツ」に戻る場合、同様の作業を繰り返し行う必要がある。

#### 【 0 0 1 7 】

かかる問題点を解消するべく、個々のメニューから他のメニューへと直接移動できる経路を加えることも考えられているが、メニューの数が多くなればなるほど、あるいはメニュー階層が増えれば増えるほど、このような経路の数も指数級的に増大し、それに対応する G U I の表示や音声入力における認識対象の語彙も増大し、現実的な解決策とはなり得ない。

#### 【 0 0 1 8 】

また、(特許文献 2) においては、ユーザによる各対話エージェントにおける対話内容を記録しておき、対話が終了していない対話エージェントについては、他の対話エージェント使用時であっても、対話が終了していない対話エージェントにおける入力ガイダンスをシステム応答として行うことができるようにしているが、相当数の対話エージェントが同時に使用される場合、繰り返し出力されるシステム応答も複数になり、また特に音声で回答される場合には、時間が経過すればするほど前の内容を思い出すことが困難であることから、ユーザにとって自然対話感覚とはほど遠い実用性のないユーザインタフェースとなってしまうという問題点もあった。

#### 【 0 0 1 9 】

さらに、任意の対話入力に応答するためには、すべての対話エージェントがあらゆる入力音声に対応可能な認識用文法を準備しておく必要があるが、ディスク

等の記憶装置の容量等の物理的な制約が有る以上、すべての対話エージェントがそのような認識用文法を準備することは現実的に困難である。

#### 【 0 0 2 0 】

本発明は、上記問題点を解決するために、ユーザが操作履歴を意識することなく、ユーザによる自然な対話内容に動的に対応して円滑な対話を実現する対話制御システム及び方法を提供することを目的とする。

#### 【 0 0 2 1 】

##### 【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するために本発明にかかる対話制御システムは、ユーザにより入力された入力情報を解釈する入力部と、入力情報に対応する応答を行う対話エージェントと、対話エージェントと入力部の間で、複数の対話エージェントを識別し、入力情報を対話エージェントに送信して応答を依頼し、対話エージェントからの応答を出力部に送る対話制御部を有する対話制御システムであって、対話制御部が、入力情報が入力されると、複数の対話エージェントに対して処理可能情報を問い合わせ、処理可能情報を記憶し、入力情報と処理可能情報を照合して、入力情報を処理できる対話エージェントを選択し、選択された対話エージェントに対して入力情報を送信して応答を受信することを特徴とする。

#### 【 0 0 2 2 】

かかる構成により、入力情報に対応可能な対話エージェントを確実に選択することができるとともに、入力されるごとに対話エージェントを変更することもできることから、入力情報のカテゴリが頻繁に変化する自然な対話に近い状態で、円滑な対話を行うことが可能となる。

#### 【 0 0 2 3 】

また、本発明にかかる対話制御システムは、対話制御部において、予め対話エージェントの識別情報と対話エージェントの選択優先度を対応付けて格納し、入力情報と処理可能情報の照会を行う際に、選択優先度の高い対話エージェントから順に照会を行い、最初に選択された対話エージェントに対して、入力情報を送信して応答を依頼することが好ましい。

#### 【 0 0 2 4 】

また、本発明にかかる対話制御システムは、対話制御部において、入力情報の送信先として選択された対話エージェントの識別情報を蓄積し、次の対話エージェントを選択する際に、最初に記憶されている対話エージェントを照会し、記憶されている対話エージェントが入力情報を処理可能であれば、記憶されている対話エージェントに入力情報を送信し応答の依頼を行い、記憶されている対話エージェントが入力情報を処理できない場合は、選択優先度の高い対話エージェントから順に照会を行うことが好ましい。前回の入力に対して対話を行った対話エージェントを継続して用いる可能性が最も高いからである。

#### 【 0 0 2 5 】

さらに、本発明にかかる対話制御システムは、対話エージェントの選択優先度が利用頻度に応じて自動更新されることが好ましい。

#### 【 0 0 2 6 】

また、本発明にかかる対話制御システムは、対話制御部において、入力情報の内容に応じて照会する対話エージェントを絞り込み、絞り込まれた対話エージェントに対して選択優先度の高い順に照会を行うことが好ましい。さらに、本発明にかかる対話制御システムは、対話制御部において、対話エージェントごとの処理可能情報に基づいて利用可能であると判定された対話エージェントの識別情報を記憶し、対話処理部が、利用可能であると判定された対話エージェントにのみ処理可能情報を問い合わせることが好ましい。無用な照会処理を未然に回避することで、計算機資源の無駄遣いを未然に防止することができるからである。

#### 【 0 0 2 7 】

また、本発明にかかる対話制御システムは、対話制御部において、ユーザを識別する情報を入力するユーザ情報入力部と、入力されたユーザを識別する情報と、ユーザごとに選択優先度を含む対話エージェントを用いた状態に関する情報を記憶し、ユーザごとの選択優先度に応じた処理を行うことが好ましい。ユーザごとに対話状況を記憶しておくことで、連続して対話を行わない場合であっても、容易にもとの対話状況に復帰することができるからである。

#### 【 0 0 2 8 】

また、本発明は、上記のような対話制御システムの機能をコンピュータの処理

ステップとして実行するソフトウェアを特徴とするものであり、具体的には、ユーザにより入力された入力情報を解釈する工程と、入力情報に対応する応答を行う複数の対話エージェントを識別し、入力情報を対話エージェントに送信して応答を依頼し、対話エージェントからの応答を出力する工程を有する対話制御方法であって、入力情報が入力されると、複数の対話エージェントに対して、処理可能情報を問い合わせ、処理可能情報を記憶し、入力情報と処理可能情報を照合して、入力情報を処理できる対話エージェントを選択し、選択された対話エージェントに対して入力情報を送信して応答を受信する対話制御方法並びにそのような工程を具現化するコンピュータ実行可能なプログラムであることを特徴とする。

#### 【0 0 2 9】

かかる構成により、コンピュータ上へ当該プログラムをロードさせ実行することで、入力情報に対応可能な対話エージェントを確実に選択することができるとともに、入力されるごとに対話エージェントを変更することもできることから、入力情報のカテゴリが頻繁に変化する自然な対話に近い状態で、円滑な対話を行うことができる対話制御システムを実現することが可能となる。

#### 【0 0 3 0】

##### 【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態にかかる対話制御システムについて、図面を参照しながら説明する。図 3 は本発明の実施の形態にかかる対話制御システムの構成図である。図 3 において、入力部 3 0 1 からは、ユーザによる入力情報としてユーザ発話やテキストデータ等が入力される。なお、入力部 3 0 1 は、例えばユーザ発話のような音声データが入力された場合には、対話制御部 3 0 3 で使用できるように音声認識を行って、テキストデータ等のデジタルデータへと変換する機能も包含するものとする。

#### 【0 0 3 1】

そして、入力部 3 0 1 において入力された情報は、対話制御部 3 0 3 に渡される。対話制御部 3 0 3 は、事前に登録されている複数の対話エージェント 3 0 4 を管理しており、これらの中から入力された情報を処理することができる対話エージェントを選択して、当該選択された対話エージェント 3 0 4 に対して応答処

理を依頼する。そして、選択された対話エージェント 3 0 4 における応答処理結果を出力部 3 0 2 に通知し、ユーザへの出力処理を行う。

#### 【0 0 3 2】

また、入力部 3 0 1 及び出力部 3 0 2 と対話制御部 3 0 3 との間に、入出力を取りまとめたり、タイマー等のイベント処理を行うミドルウェアを配置することも考えられる。このようにすることで、V o i c e XML や S A L T 等のような既存の対話ミドルウェアを有効に利用することも可能となる。

#### 【0 0 3 3】

次に、図 4 に本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおける対話制御部 3 0 3 の構成図を示す。マイクやキーボード等の入力デバイス、あるいは対話ミドルウェアといった入力部 3 0 1 から通知される入力情報を受け取り、入力情報に対応する出力情報を生成するまでの手続きを管理するスケジューリング部 4 0 1 と、スケジューリング部 4 0 1 からの依頼によって個々の対話エージェント 3 0 4 に対して処理可能か否かに関する応答を依頼し、処理可能であると判断された対話エージェント 4 0 2 を選択し、選択された対話エージェント 4 0 2 から出力される応答情報を出力部 3 0 2 に通知するエージェント管理部 4 0 2 とで構成されている。

#### 【0 0 3 4】

なお、出力部 3 0 2 において、エージェント管理部 4 0 2 から通知される応答情報を蓄積し、スケジューリング部 4 0 1 からの出力要求に基づいて出力情報を生成するものとする。

#### 【0 0 3 5】

スケジューリング部 4 0 1 における処理の流れは、以下のようになる。図 5 に本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるスケジューリング部 4 0 1 の処理の流れ図を示す。

#### 【0 0 3 6】

図 5 において、まず、スケジューリング部 4 0 1 は、入力部 3 0 1 においてユーザから入力が入るごとに送信されてくる、出力情報の生成依頼情報を含む入力情報とともに受信する（ステップ S 5 0 1）。

**【0037】**

スケジューリング部401は、当該出力情報の生成依頼情報を受信すると、エージェント管理部402に対して入力情報を送信する（ステップS502）。次に、同じくエージェント管理部402に対して、提供した入力情報に基づいた応答依頼情報を送信し（ステップS503）、応答したすべての対話エージェント304の処理可能情報を登録するよう登録依頼情報を送信する（ステップS504）。

**【0038】**

最後に、スケジューリング部401は、エージェント管理部402から、対話エージェント304からの応答を受信し、出力部302に応答を出力した旨の通知を受信すると（ステップS505）、出力部302に対して当該応答に関する出力依頼情報を送信する（ステップS506）。

**【0039】**

ここで処理可能情報とは、入力情報を用いて対話エージェントが応答を生成するために必要な情報を意味しており、例えば入力情報がユーザ発話情報であった場合には、音声認識用文法がこれに該当する。

**【0040】**

次に、図6に本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部402の構成図を示す。図6において、まずエージェント管理部402は、処理部601においてスケジューリング部401からの応答依頼情報を受信するとともに入力情報を受信する。

**【0041】**

次にエージェント管理部402は、エージェントアクセサ604を介して、処理部601が受信した入力情報に基づいて処理を依頼する対話エージェント304を選択する。すなわち、ユーザが利用した対話エージェント304の識別情報と利用回数や最終利用日時、対話エージェント304の選択優先度に関する情報等を格納する対話エージェント情報格納部605と、対話エージェント304で用いるための認識用文法等を格納する処理可能情報格納部606を参照して、対話可能な対話エージェント304を選択する。この際、エージェント管理部40

2 は、すべての対話エージェント 3 0 4 に対して処理可能情報格納部 6 0 6 に格納されている認識用文法等を登録し、対話エージェントから受け取った応答の内容に応じて処理が可能な対話エージェントであるか否かを判断する。

#### 【 0 0 4 2 】

また、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 は、現在ユーザが対話を通じて利用していると考えられるサービスや機能を提供する対話エージェント 3 0 4 に関する情報を格納するものである。したがって、ユーザに対して最後に応答を行った対話エージェント 3 0 4 に関する情報として、識別番号や、現在のメニュー遷移等の情報を保存しておくことになる。

#### 【 0 0 4 3 】

また、処理部 6 0 1 には、ユーザの入力を処理した対話エージェントの識別情報を一時的に格納する処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 を有する。このようにすることで、現時点においてユーザの入力情報について処理を行っている対話エージェントを容易に特定することができ、当該対話エージェントの選択優先度を高める等の処理を行うことによって、対話を円滑に行うことが可能となる。

#### 【 0 0 4 4 】

次に、エージェント管理部 4 0 2 における処理の流れについて説明する。図 7 は、本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部 4 0 2 での入力情報処理の流れ図である。

#### 【 0 0 4 5 】

図 7 において、まず処理部 6 0 1 内部の処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 に保存されている情報をすべて消去する（ステップ S 7 0 1）。その後、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 から、現在ユーザが対話を行っている対話エージェント（以下、「カレントコンテキストエージェント」という。）を選択する（ステップ S 7 0 2）。

#### 【 0 0 4 6 】

カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 から、対話を行っている対話エージェントの識別情報を受信すると、選択した対話エージェント、すなわちカ



レントコンテキストエージェントが、提供された入力情報を処理できるか否かについて、対話エージェントの識別情報をキー情報としてエージェントアクセサ 6 0 4 に問い合わせる（ステップ S 7 0 3）。

#### 【 0 0 4 7 】

カレントコンテキストエージェントが提供された入力情報を処理できる場合には（ステップ S 7 0 3：Y e s）、エージェントアクセサ 6 0 4 を通じて選択された対話エージェント（カレントコンテキストエージェント）に対して入力情報を送信して処理を依頼する（ステップ S 7 0 4）。

#### 【 0 0 4 8 】

カレントコンテキストエージェントが提供された入力情報を処理できない場合には（ステップ S 7 0 3：N o）、エージェントアクセサ 6 0 4 に対して、カレントコンテキストエージェント以外の対話エージェントを選択するべく、対話エージェント情報格納部 6 0 5 を参照しながら、優先度順に対話エージェントを検索する（ステップ S 7 0 5）。

#### 【 0 0 4 9 】

処理可能な対話エージェントが見つからなかった場合には（ステップ S 7 0 6：N o）、そのまま処理を終了する。処理可能な対話エージェントが見つかった場合には（ステップ S 7 0 6：Y e s）、当該対話エージェントに対して入力情報を送信して処理を依頼する（ステップ S 7 0 7）。

#### 【 0 0 5 0 】

当該対話エージェント内で入力情報を正しく評価できなかった場合等、当該対話エージェントから処理の失敗が通知されると（ステップ S 7 0 8：N o）、再度、エージェントアクセサ 6 0 4 に対して、次に優先度の高い対話エージェントの検索を行う（ステップ S 7 0 5）。

#### 【 0 0 5 1 】

処理が成功した場合（ステップ S 7 0 8：Y e s）、処理を行った対話エージェントの識別情報を処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 に格納して処理を終了する（ステップ S 7 0 9）。

#### 【 0 0 5 2 】

次に、図 8 は、本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部 4 0 2 での応答依頼処理の流れ図である。

#### 【0 0 5 3】

図 8 において、エージェント管理部 4 0 2 は、まず処理部 6 0 1 において、処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 に入力情報を処理した対話エージェントの識別情報が格納されているか否かを確認する（ステップ S 8 0 1）。入力情報を処理した対話エージェントの識別情報が格納されている場合には（ステップ S 8 0 1：Y e s）、当該識別情報に対応する対話エージェントに対して、エージェントアクセサ 6 0 4 を通じて応答処理を依頼する（ステップ S 8 0 2）。

#### 【0 0 5 4】

次に、エージェント管理部 4 0 2 は、応答処理を依頼された対話エージェントから通知される処理結果が正しいか否かを判断する（ステップ S 8 0 3）。

#### 【0 0 5 5】

入力情報を処理した対話エージェントの識別情報が格納されていない場合（ステップ S 8 0 1：N o）、あるいは応答処理の処理結果が正しくないと判断された場合には（ステップ S 8 0 3：N o）、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 に対して、処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 に格納されている対話エージェントの識別情報と、既に処理依頼を行った、入力情報を処理した対話エージェントの識別情報とが一致しているか否かを問い合わせる（ステップ S 8 0 4）。

#### 【0 0 5 6】

処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 に格納されている対話エージェントの識別情報と、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 に格納されている対話エージェントの識別情報とが異なっている場合には（ステップ S 8 0 4：N o）、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 に格納されている対話エージェントが当該入力情報に対して入力処理を行っていない対話エージェントであると判断し、当該対話エージェントの識別情報を用いて、エージェントアクセサ 6 0 4 を通じて応答処理を依頼する（ステップ S 8 0 5）。

**【 0 0 5 7 】**

処理対象対話エージェント識別情報格納部 6 0 2 に格納されている対話エージェントの識別情報と、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 に格納されている対話エージェントの識別情報とが一致し（ステップ S 8 0 4 : Y e s）、当該応答処理の結果が正しくないと判断された場合（ステップ S 8 0 6 : N o）、エージェントアクセサ 6 0 4 において対話エージェント情報格納部 6 0 5 を参照しながら、優先度が高い順に応答処理を行うことができる対話エージェントを検索する（ステップ S 8 0 7）。このとき、既に発話処理が依頼されている対話エージェントについては検索の対象から外すことによって、処理の重複を避けることができる。

**【 0 0 5 8 】**

エージェントアクセサ 6 0 4 において、処理可能な対話エージェントが選択されたら（ステップ S 8 0 8 : Y e s）、当該選択された対話エージェントに対して応答処理を依頼する（ステップ S 8 0 9）。

**【 0 0 5 9 】**

次に、当該対話エージェントにおける応答処理の結果を評価し（ステップ S 8 1 0）、応答処理が失敗していると判断された場合（ステップ S 8 1 0 : N o）、再度、エージェントアクセサ 6 0 4 において、次に優先度の高い対話エージェントの検索を行う（ステップ S 8 0 7）。

**【 0 0 6 0 】**

全ての対話エージェントを検索対象としても選択対象となるべき対話エージェントが見つからない場合には、処理部 6 0 1 における応答処理は終了する。一方、対話エージェントに対する応答処理が成功していると判断された場合には（ステップ S 8 0 3 : Y e s、ステップ S 8 0 6 : Y e s、ステップ S 8 1 0 : Y e s）、対話エージェントにおける応答処理の結果を出力部 3 0 2 に出力する（ステップ S 8 1 1）。

**【 0 0 6 1 】**

その後、カレントコンテキストエージェント推定部 6 0 3 に対して、応答処理を行った対話エージェントの識別情報を保存する（ステップ S 8 1 2）。このよ

うにすることで、現在ユーザと対話を行っている対話エージェントがどの対話エージェントであるのかについて、カレントコンテキストエージェント推定部603を照会することで判断することが可能となる。通常、新しく登録された対話エージェントがカレントコンテキストの対話エージェントと判断される。

#### 【0062】

上述した応答処理を行った後に、エージェントアクセサ604が対話エージェント情報格納部605に格納されている対話エージェントの優先度に関する情報を更新することも考えられる。具体的には、応答した対話エージェントの優先度を増加させることが考えられる。これは、利用頻度の高い対話エージェントの優先度を高く設定することを意味している。このようにすることで、ユーザの入力をより簡略化することが可能となる。

#### 【0063】

例えば、「天気予報」のサービスを行う対話エージェントと、「経路探索」のサービスを行う対話エージェントが存在し、その両方が「神戸」や「川崎」といった地名の情報を入力情報として処理可能である場合を考える。この場合、ユーザが「天気予報」をよく利用すると、「天気予報」のサービスを行う対話エージェントの方が優先度が高く設定されるようになることから、ユーザが「神戸」と入力するだけで、「天気予報」のサービスを行う対話エージェントが応答することが可能になる。

#### 【0064】

次に、エージェント管理部402における処理可能情報の登録処理について説明する。図9は、本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部402での処理可能情報の登録処理の流れ図である。

#### 【0065】

図9において、処理部601は、エージェントアクセサ604に対して対話エージェントの順次選択を依頼する（ステップS901）。エージェントアクセサ604において対話エージェントが選択されると、エージェントアクセサ604に対して処理可能情報の登録処理を依頼する（ステップS902）。

#### 【0066】

登録処理が依頼されると、それぞれの対話エージェントは、次回の入力情報処理を行う際に処理可能な情報あるいは情報の種類をエージェントアクセサ604を介して登録する（ステップS903）。登録される処理可能な情報は、エージェントアクセサ604によって処理可能情報を格納する処理可能情報格納部606に格納される。当該処理可能情報の登録処理は、すべての対話エージェントに対して実行される（ステップS904）。

#### 【0067】

また、処理可能情報の登録処理において、エージェントアクセサ604が対話エージェントを順次選択する処理を行う際、処理可能入力情報格納部606を参照しながら、格納されている情報の量や種類に合わせて、選択する対話エージェントに制限を加えることも考えられる。

#### 【0068】

このようにすることで、例えば音声認識を行う場合には、認識対象とする認識語彙に制限を加えることができ、その結果、認識対象とする認識語彙が増えると認識率が低下するという問題に的確に対応することが可能となる。また、画面表示等を行う場合においても、画面表示面積に物理的な限界がある端末等で用いる場合に、入力対象とする情報が多すぎると表示が煩雑になり操作しにくくなるが、入力対象とする情報を対話エージェントの優先度に合わせて減らすことによって、ユーザにとって見やすい画面表示を行うことが可能となる。

#### 【0069】

図10に、利用する対話エージェント304を変更する機能を有する対話制御システムの構成図を示す。図10において、対話制御部303は、利用エージェント管理部1001を通じて、利用可能対話エージェント識別情報格納部1002に保存されている利用可能な対話エージェントに関する識別情報に対して、エージェント管理部402のエージェントアクセサ604からアクセスできるようにする。このようにすることで、すべての対話エージェント304を対象として検索するのではなく、利用可能対話エージェント識別情報格納部1002に保存されている利用可能な対話エージェントのみに絞り込んで検索することができ、利用可能対話エージェント識別情報格納部1002に保存されている利用可能な

対話エージェントの内容を更新することで、容易に検索対象となる対話エージェントを変更することが可能になる。よって、ユーザの状況や目的等に合わせて、検索対象となる対話エージェントを変更することが可能となる。

#### 【0070】

次に、図11に、利用者別に制御情報を外部に格納する場合の対話制御システムの構成図を示す。図11において、入力部301から対話の最初にユーザの識別情報を含むユーザに関する情報が入力される。もちろん、ユーザに関する情報を入力するユーザ情報入力部（図示せず）を別途設ける構成であっても良いし、あるいは入力された音声データに基づいて話者認識するものであっても良い。そして、入力されたユーザに関する情報に基づいて、対話制御部303は、ユーザ情報管理部1101を通じて利用者別対話制御情報格納部1102から利用しているユーザに係る対話制御情報を取得する。

#### 【0071】

ここで「対話制御情報」とは、図6における対話エージェント情報や、図10における利用可能対話エージェント識別情報を意味している。かかる構成とすることによって、対話エージェントの選択優先度に関する情報を継続的に利用することができ、ユーザが異なるタイミングで対話制御システムを利用した場合であっても、前回と同じ対話エージェントを用いて、同じ要領で対話を行うことが可能となる。

#### 【0072】

以上のように本実施の形態によれば、ユーザは、入力情報に対応可能な対話エージェントを確実に選択することができるとともに、入力されるごとに対話エージェントを変更することもできることから、入力情報のカテゴリが頻繁に変化する自然な対話に近い状態で、円滑な対話を行うことができる対話制御システムを実現することが可能となる。

#### 【0073】

なお、本実施の形態にかかる対話制御システムにおいては、音声による対話に限定されるものではなく、例えばチャットシステムのようなテキストデータによる対話等、ユーザとシステム間で対話を行うことができる形態で有れば何でも良

い。

#### 【0074】

以下、本発明の実施例にかかる対話制御システムについて説明する。図12に示すように、本実施例においては、音声を使って天気予報を知ったり、電子メールの送受信、スケジュールの確認を行ったりすることができる音声対話システムに適用した例について説明する。

#### 【0075】

図12において、入力部としては、一般的なマイクロホンから人間の話した言葉を認識して計算機で扱えるシンボル情報に変換する音声認識部1201を有する。音声認識部1201における認識エンジンとしては、特に限定されるものではなく、汎用的に利用されているものであれば何でも良い。

#### 【0076】

出力部としては、スピーカへの出力を行うためにテキストから音声データに変換する音声合成部1202を有する。音声合成部1202についても、音声認識部1201と同様、特に形式が限定されるものではなく、既に汎用的に利用されているものであれば何でも良い。

#### 【0077】

そして、音声認識部1201及び音声合成部1202の情報をまとめて制御するための音声ミドルウェア1203を有する。音声ミドルウェア1203についても、VoiceXML等の汎用的な技術が利用可能である。

#### 【0078】

当該音声ミドルウェア1203が、対話制御部1204に対して音声認識部1201で認識された入力情報を通知し、逆に対話制御部1204からの出力情報を音声合成部1202へ出力する。対話制御部は1204、天気エージェント1205、メールエージェント1206、カレンダーエージェント1207という複数の対話エージェントの制御を行うものと想定する。

#### 【0079】

音声ミドルウェア1203から対話制御部1204へ伝えられる入力情報は、入力情報の種類を表す入力スロットと情報の実際の値を示す入力値から構成され

る。図 13 に本実施例で用いられる入力情報の例示図を示す。

#### 【0080】

図 13 において、実際にユーザが発話した内容がユーザ発話である。それに対応する入力スロットと入力値の組合せを表形式で示している。例えば、「神戸」や「川崎」といった、ともに地名を表すものは同じ入力スロット名「CityName」に分類され、それぞれ異なる入力値である“kobe”及び“kawasaki”が与えられている。

#### 【0081】

対話エージェントは、ユーザの入力に合わせて状態が変化し、変化に合わせて発話処理を行う。図 14 に、天気予報を行う「天気エージェント」の動作を例示する。

#### 【0082】

例えば図 14 に示すような「天気エージェント」の場合、まず天気トップページ 1401 から動作が始まる。この状態に対してユーザが「今日の天気」というと今日の予報 1402 に状態が遷移し、発話処理として「どこの天気ですか？」というシステム出力を行う。さらにユーザが「神戸」と答えると、状態が神戸 1403 に移り、システムが「神戸の今日の天気は晴れです」と出力する。その後、ユーザが「結構」と入力すると、再度今日の予報 1402 に状態が遷移する。

#### 【0083】

対話制御部 1204 は、ユーザの入力情報を対話エージェントに伝えるが、その際、対話エージェント側から通知される入力可能情報に基づいて、対話エージェントに入力情報を伝える。例えば、天気エージェント 1205 が「どこの天気ですか？」という状態にある時、ユーザからは「川崎」、「神戸」、「結構」という入力を受け付けることができる。これは図 13 に示す入力情報例において、入力スロット「CityName」に対応する入力値を処理可能であることを意味している。

#### 【0084】

したがって、この場合、対話制御部 1204 からの処理可能情報登録処理に対して、天気エージェント 1205 は「CityName」を処理可能情報として通知する



。次回、ユーザからの入力「神戸」であった場合、対話制御部 1 2 0 4 は本方式により、天気エージェントが処理可能であると判断し、天気エージェント 1 2 0 5 に入力情報の処理依頼を行い、天気エージェント 1 2 0 5 が状態遷移を行うとそのまま対話制御部 1 2 0 4 に成功したことが通知され、次の発話処理が依頼されることになる。

#### 【0 0 8 5】

次に、図 1 5 は、カーナビエージェント 1 2 0 7 における動作の一部を示す。図 1 5 において、ユーザが目的地設定を行っている場合には、目的位置設定 1 5 0 2 の状態に存在し、ユーザから「川崎」、「神戸」といった地名、あるいは「結構」といった操作の入力情報で状態が遷移する。ユーザが「神戸」と言うと、システムが「神戸のどこに行きたいですか?」という発話を行う。前述の天気サービス 1 2 0 5 とカーナビエージェント 1 2 0 7 を同時に利用している場合、カーナビエージェント 1 2 0 7 は「CityName」という入力スロットと「Operation」という入力スロットの入力情報を処理可能情報として対話制御部に通知する。一方、天気エージェント 1 2 0 5 は、最初に天気トップページ 1 4 0 1 の状態にあるので「今日の天気」や「週間予報」といった「WeatherWhen」という入力スロットの入力情報を処理可能情報、すなわち音声認識用文法として対話制御部 1 2 0 4 に通知する。

#### 【0 0 8 6】

この目的位置設定を行っている最中に、ユーザが「晴れている場所に行きたい」と考えて天気エージェント 1 2 0 5 に今日の天気を尋ねる場合、ユーザが「今日の天気」と発話すると、音声認識部 1 2 0 1 における認識結果は音声ミドルウェア 1 2 0 3 を通じて、対話制御部 1 2 0 4 に対して、「WeatherWhen」入力スロットが“today”という一対の入力情報を通知して出力処理を依頼する。

#### 【0 0 8 7】

対話制御部 1 2 0 4 のスケジューリング部 4 0 1 は、エージェント管理部 4 0 2 へ入力情報の処理依頼を行うと、エージェント管理部 4 0 2 の処理部 6 0 1 は、エージェントアクセサ 6 0 4 を通じて、処理可能情報格納部 6 0 6 に登録されている情報から「WeatherWhen」入力スロットに登録した天気エージェント 1 2

05を検索し、対話エージェント情報格納部605に天気エージェント1205の識別情報を登録する。

#### 【0088】

次に、スケジューリング部401から発話処理依頼が行われると、エージェント管理部402は、対話エージェント情報格納部605に天気エージェント1205が格納されていると判断し、天気エージェント1205に対して発話処理を依頼する。

#### 【0089】

天気エージェント1205は、「今日の天気」という入力情報から「今日の予報」に状態を遷移させ「どこの天気ですか?」という発話処理を行う。さらに、処理部601は、カレントコンテキストエージェント推定部603に対して天気エージェント1205が発話をしたことを通知し、カレントコンテキストエージェント推定部603は、カレントコンテキストに登録されている対話エージェントを天気エージェント1205に変更する。

#### 【0090】

この後、天気エージェント1205やカーナビエージェント1207には、スケジューリング部401からの処理可能情報の登録依頼が行われる。天気エージェント1205は状態が遷移しているので、処理可能情報の登録を新たに行う。ここでは、「今日の予報」1402の状態においては、「神戸」や「川崎」という「CityName」に対応する入力情報と、「結構」という「Operation」に対応する入力情報を処理可能とする。

#### 【0091】

カーナビエージェント1207に関しては、前回の目的位置設定という状態から遷移していないので、前回と同じ「CityName」と「Operation」に対応する入力情報が処理可能となる。つまり、この段階では、天気エージェント1205もカーナビエージェント1207も同じ入力スロットの入力情報が処理可能でとして、対話制御部1204に通知している。

#### 【0092】

そして、「どこの天気ですか?」に対して、ユーザが「神戸」と入力した場合

、スケジューリング部 401 から入力情報の処理依頼を受けたエージェント管理部 402 は、処理部 601 がカレントコンテキストエージェント推定部 603 から対話エージェントとしてカレントコンテキストエージェントを選択すると天気エージェント 1205 が選ばれることから、入力情報の処理は、エージェントアクセサ 604 を介して天気エージェント 1205 に依頼されることになる。これにより、処理部 601 の処理対象対話エージェント識別情報格納部 602 に格納する対話エージェントが天気エージェント 1205 となり、発話処理依頼も天気エージェント 1205 に対して行われる。

#### 【0093】

このように、複数の対話エージェントで同じ入力情報を処理できる場合であっても、前回の対話結果に基づいて、ユーザは継続的に天気エージェント 1205 と対話を行うことができる。さらに、もう一度「神戸」というと、今度は「神戸」の入力情報を処理できるのはカーナビエージェント 1207 のみであることから、カーナビエージェント 1207 に入力情報の処理の依頼が行われる。

#### 【0094】

なお、本発明の実施の形態にかかる対話制御システムを実現するプログラムは、図 17 に示すように、CD-ROM 172-1 やフレキシブルディスク 172-2 等の可搬型記録媒体 172 だけでなく、通信回線の先に備えられた他の記憶装置 171 や、コンピュータ 173 のハードディスクや RAM 等の記録媒体 174 のいずれに記憶されるものであっても良く、プログラム実行時には、プログラムはローディングされ、主メモリ上で実行される。

#### 【0095】

また、本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにより生成された処理可能情報等のデータについても、図 17 に示すように、CD-ROM 172-1 やフレキシブルディスク 172-2 等の可搬型記録媒体 172 だけでなく、通信回線の先に備えられた他の記憶装置 171 や、コンピュータ 173 のハードディスクや RAM 等の記録媒体 174 のいずれに記憶されるものであっても良く、例えば本発明にかかる対話制御システムを利用する際にコンピュータ 173 により読み取られる。

## 【 0 0 9 6 】

## 【発明の効果】

以上のように本発明にかかる対話制御システムによれば、入力情報に対応可能な対話エージェントを確実に選択することができるとともに、入力されるごとに対話エージェントを変更することもできることから、入力情報のカテゴリが頻繁に変化する自然な対話に近い状態で、円滑な対話を行うことができる対話制御システムを実現することが可能となる。

## 【図面の簡単な説明】

【図 1】 従来の対話システムの構成図

【図 2】 従来の対話システムにおけるメニュー構成の例示図

【図 3】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムの構成図

【図 4】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおける対話制御部の構成図

【図 5】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおける対話制御部の処理の流れ図

【図 6】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部の構成図

【図 7】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部の入力情報処理の流れ図

【図 8】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部の応答依頼処理の流れ図

【図 9】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムにおけるエージェント管理部の処理可能情報登録依頼処理の流れ図

【図 1 0】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムの他の構成図

【図 1 1】 本発明の実施の形態にかかる対話制御システムの他の構成図

【図 1 2】 本発明の実施例にかかる対話制御システムの構成図

【図 1 3】 本発明の実施例にかかる対話制御システムにおける入力情報の例示図

【図 1 4】 本発明の実施例にかかる対話制御システムにおける天気エージェ

ントの状態遷移の例示図

【図 1 5】 本発明の実施例にかかる対話制御システムにおけるカーナビエージェントの状態遷移の例示図

【図 1 6】 本発明の実施例にかかる対話制御システムにおける対話結果の例示図

【図 1 7】 コンピュータ環境の例示図

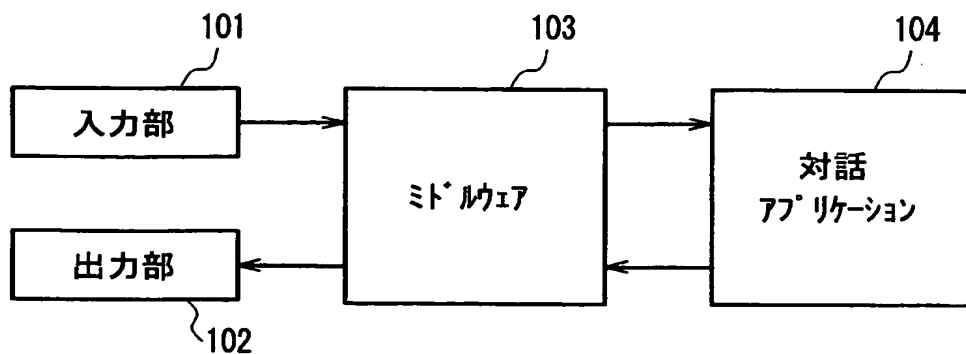
【符号の説明】

- 1 0 1、3 0 1 入力部
- 1 0 2、3 0 2 出力部
- 1 0 3 ミドルウェア
- 1 0 4 対話アプリケーション
- 3 0 3、1 2 0 4 対話制御部
- 3 0 4 対話エージェント
- 4 0 1 スケジューリング部
- 4 0 2 エージェント管理部
- 6 0 1 処理部
- 6 0 2 処理対象対話エージェント識別情報格納部
- 6 0 3 カレントコンテキストエージェント推定部
- 6 0 4 エージェントアクセサ
- 6 0 5 対話エージェント情報格納部
- 6 0 6 処理可能情報格納部
- 1 0 0 1 利用可能対話エージェント管理部
- 1 0 0 2 利用可能対話エージェント識別情報格納部
- 1 1 0 1 ユーザ情報管理部
- 1 1 0 2 ユーザ別対話制御情報格納部
- 1 2 0 1 音声認識部
- 1 2 0 2 音声合成部
- 1 2 0 3 音声ミドルウェア
- 1 2 0 5 天気エージェント

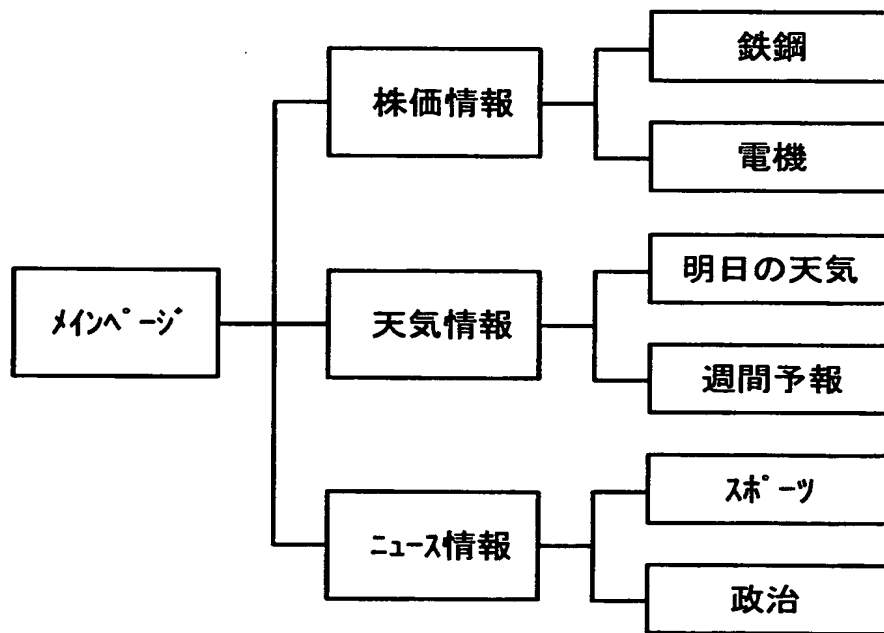
- 1 2 0 6 メールエージェント
- 1 2 0 7 カーナビエージェント
- 1 7 1 回線先の記憶装置
- 1 7 2 CD-ROMやフレキシブルディスク等の可搬型記録媒体
- 1 7 2 - 1 CD-ROM
- 1 7 2 - 2 フレキシブルディスク
- 1 7 3 コンピュータ
- 1 7 4 コンピュータ上のRAM／ハードディスク等の記録媒体

【書類名】 図面

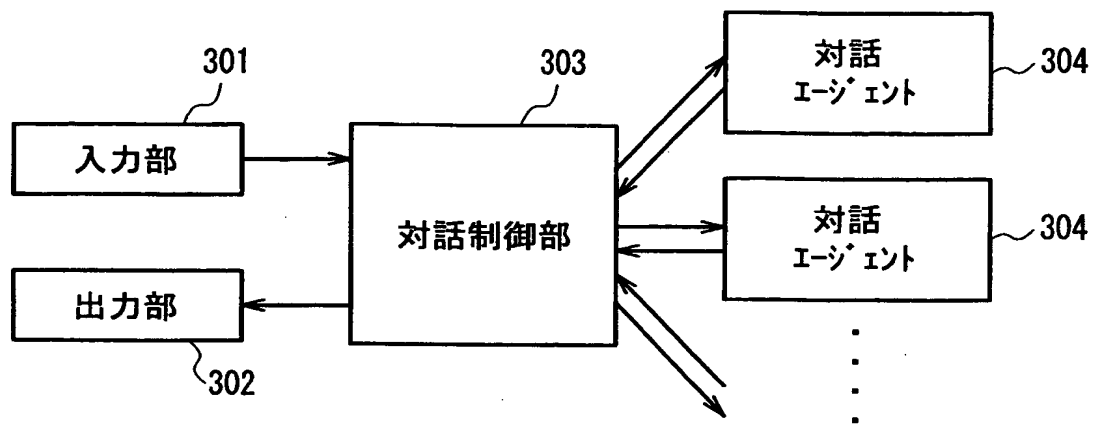
【図 1】



【図 2】

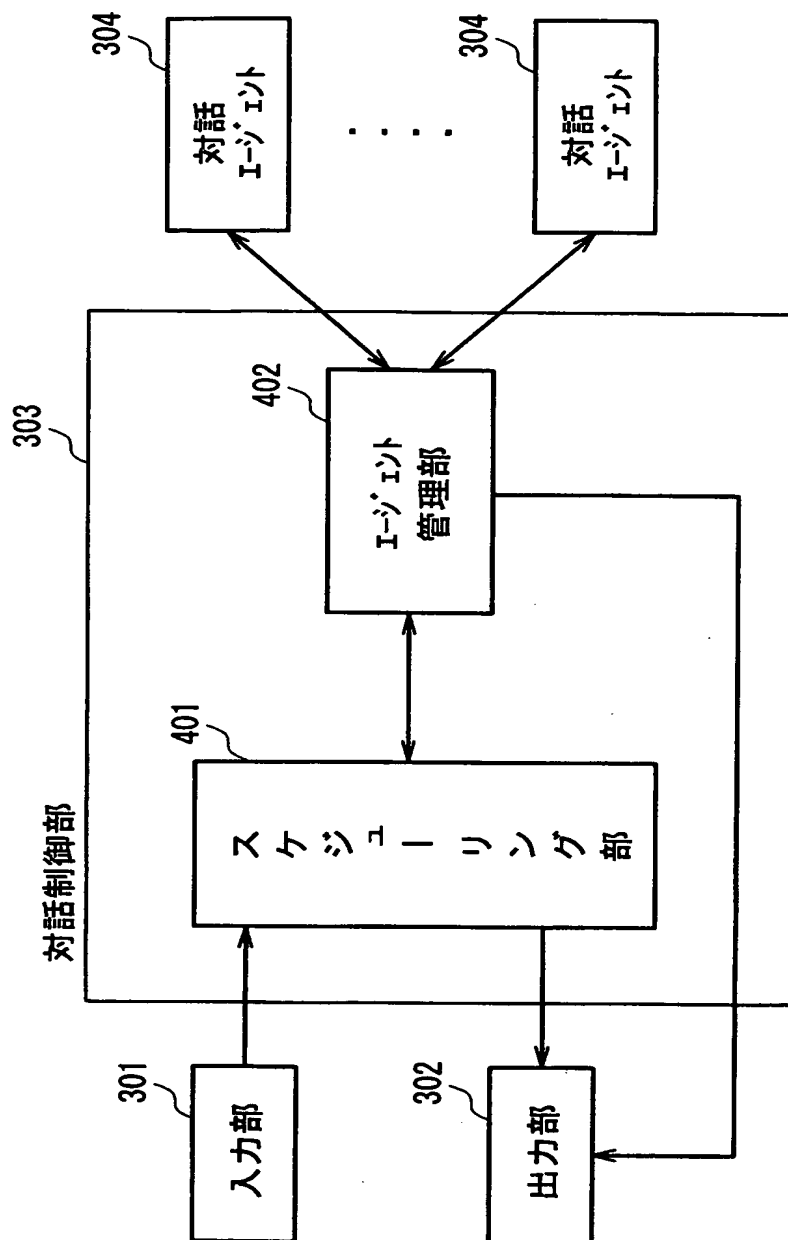


【図 3】

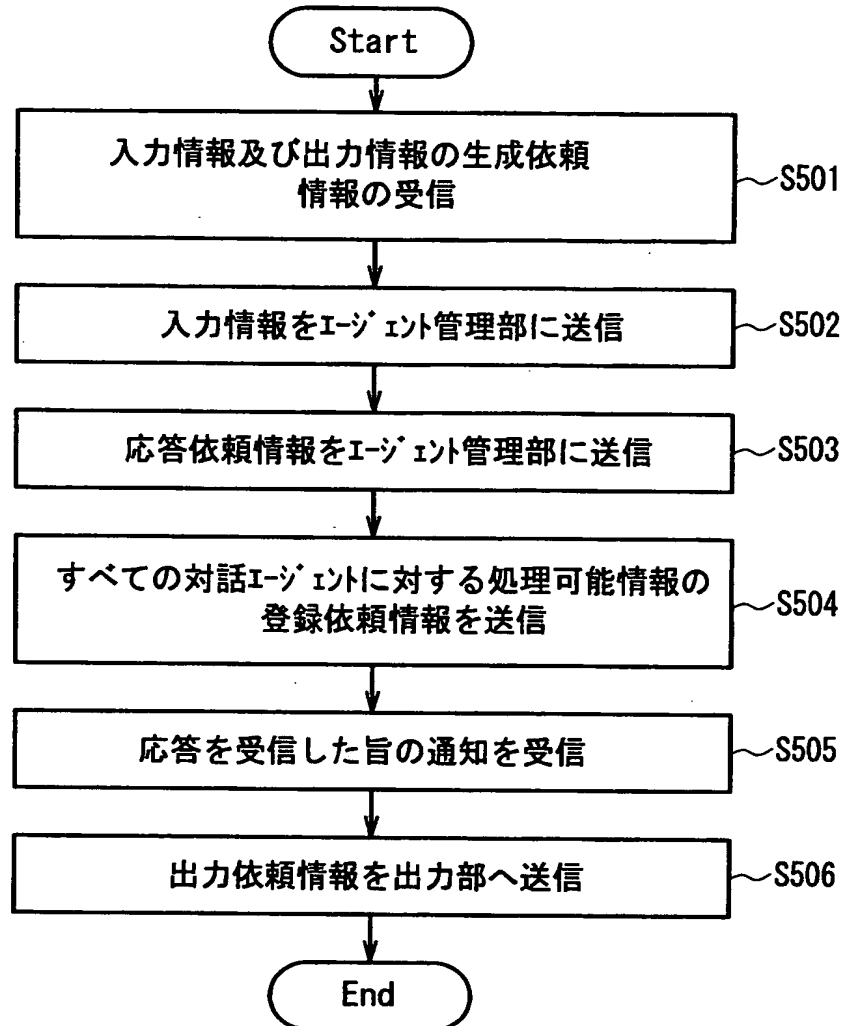




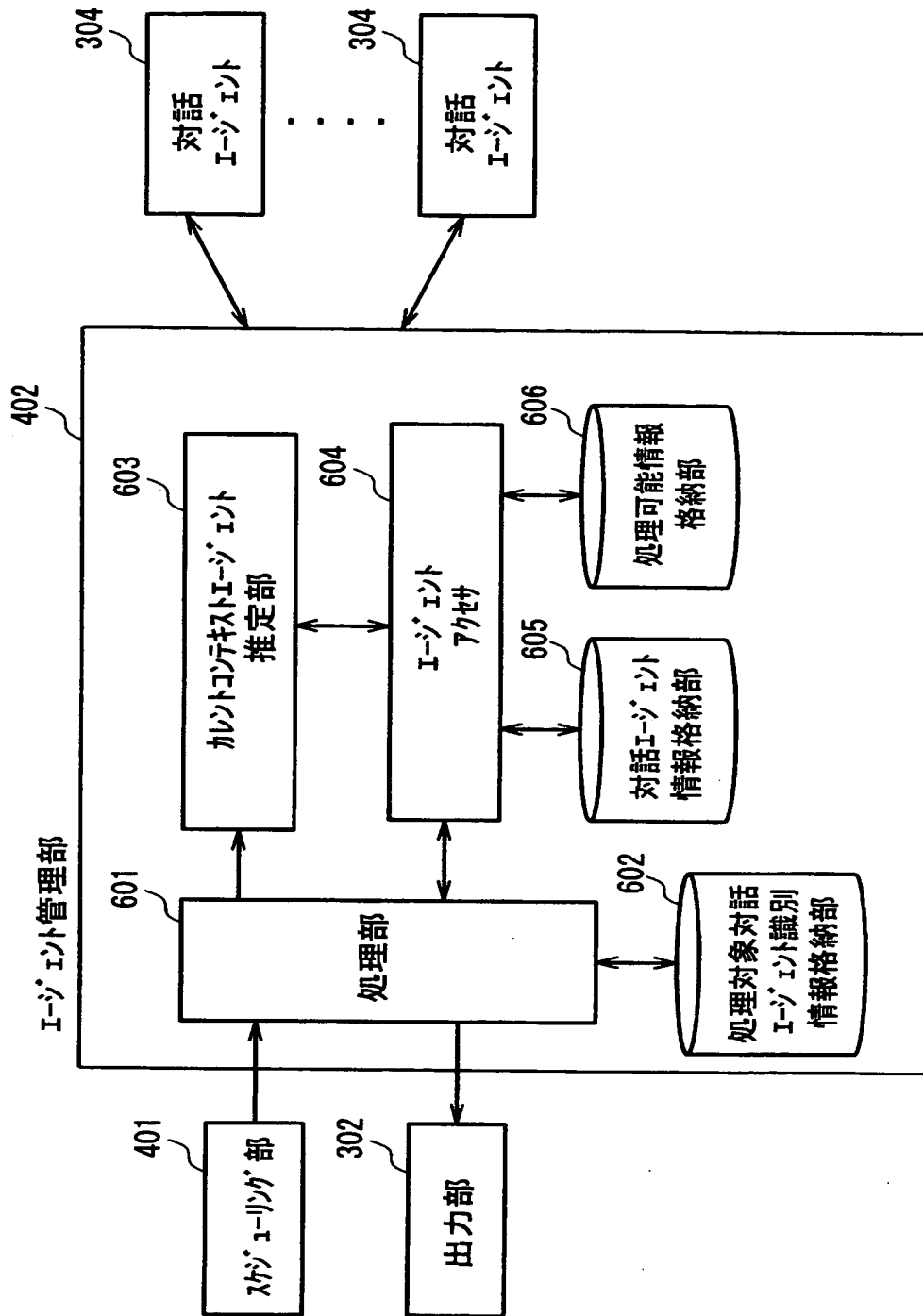
【図 4】



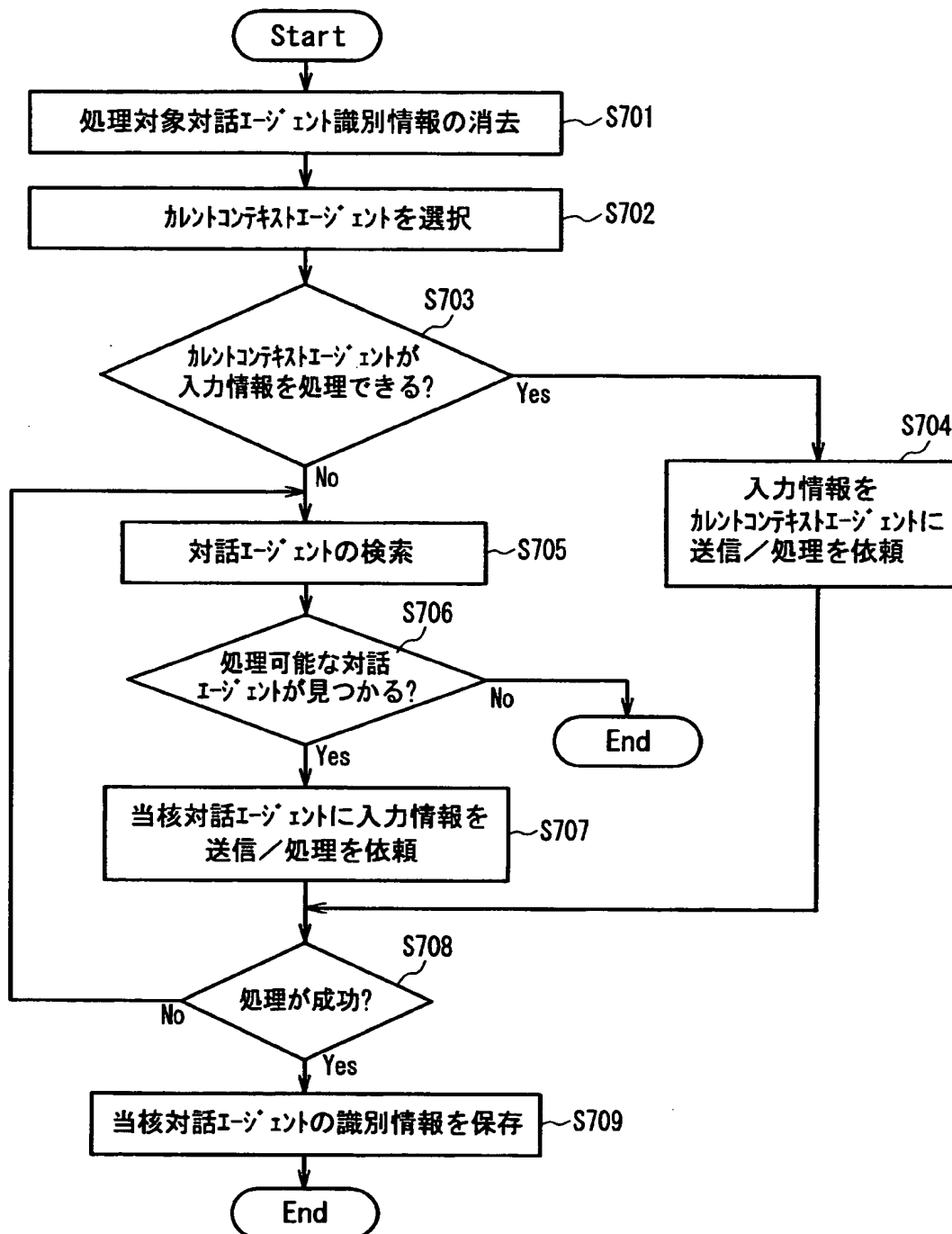
【図 5】



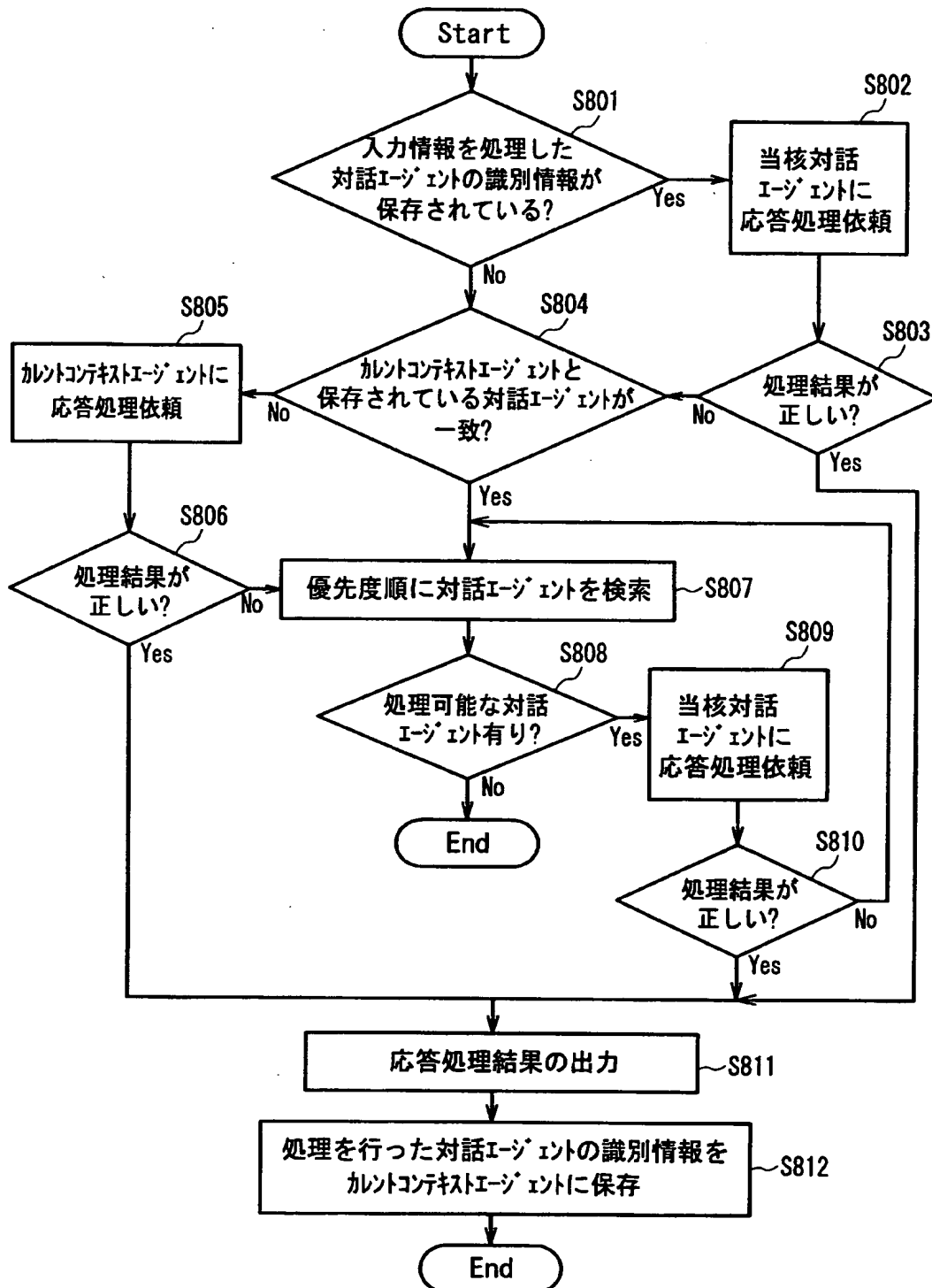
【図 6】



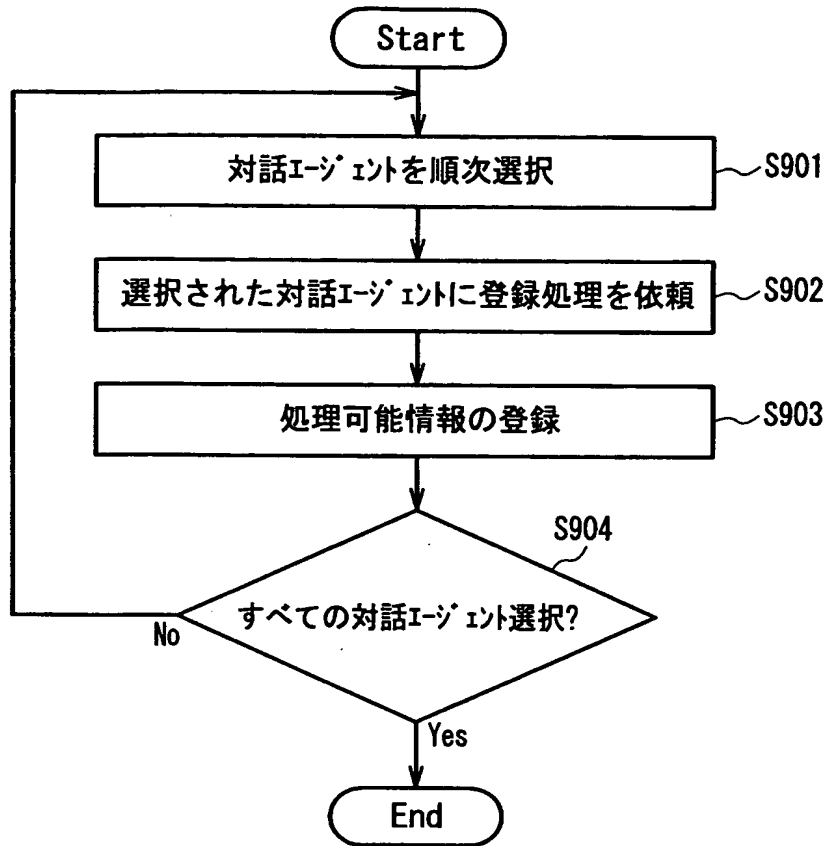
【図 7】



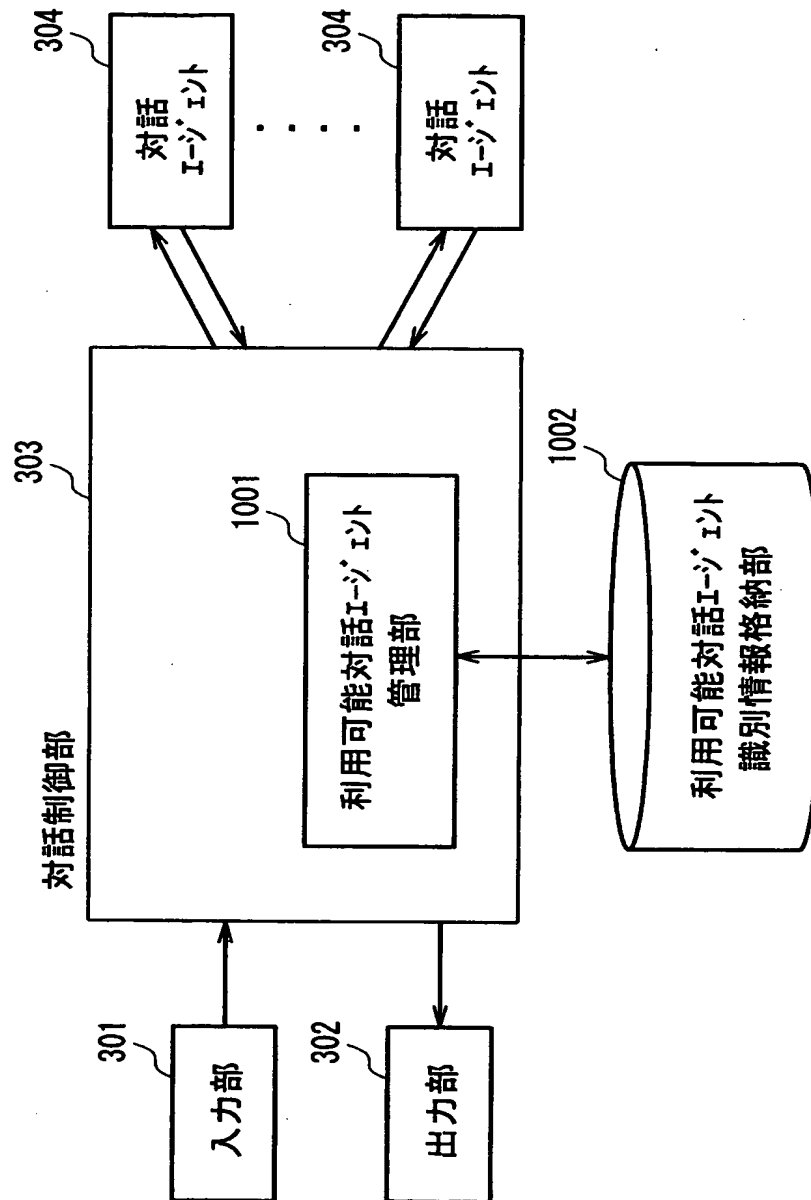
【図 8】



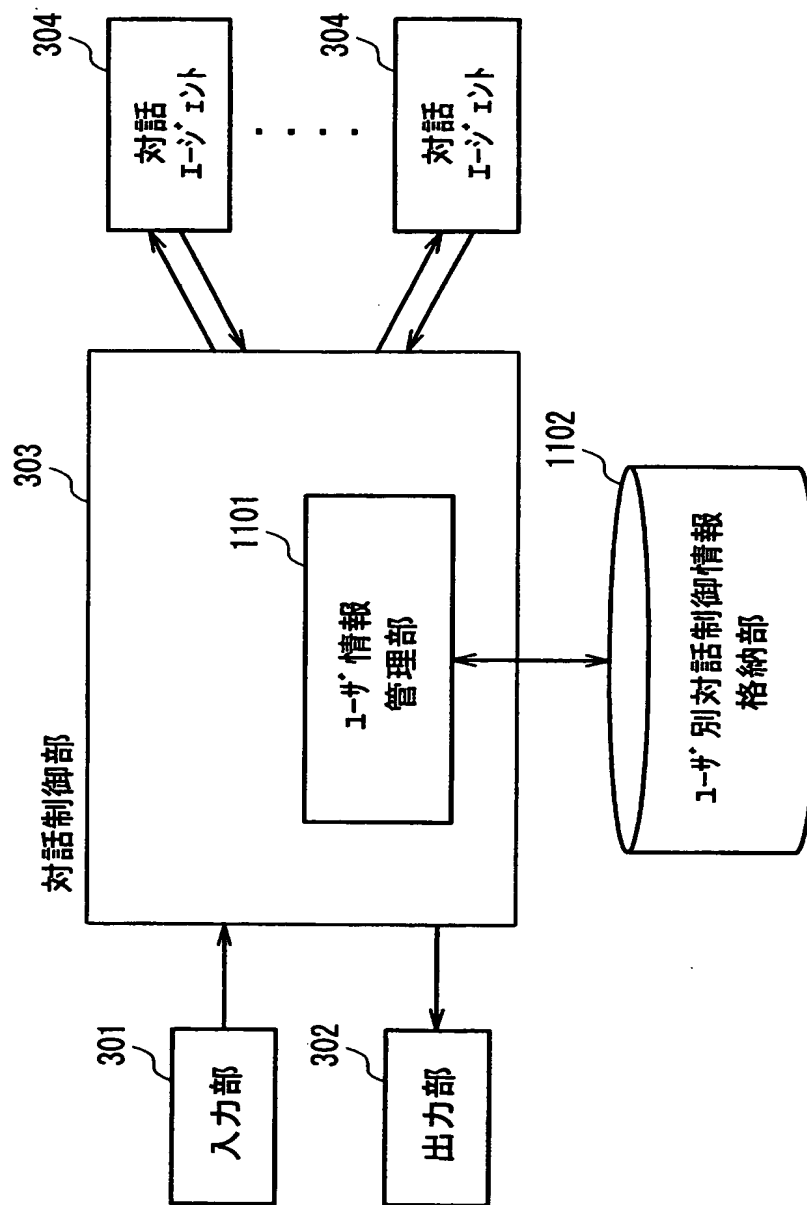
【図 9】



【図 10】

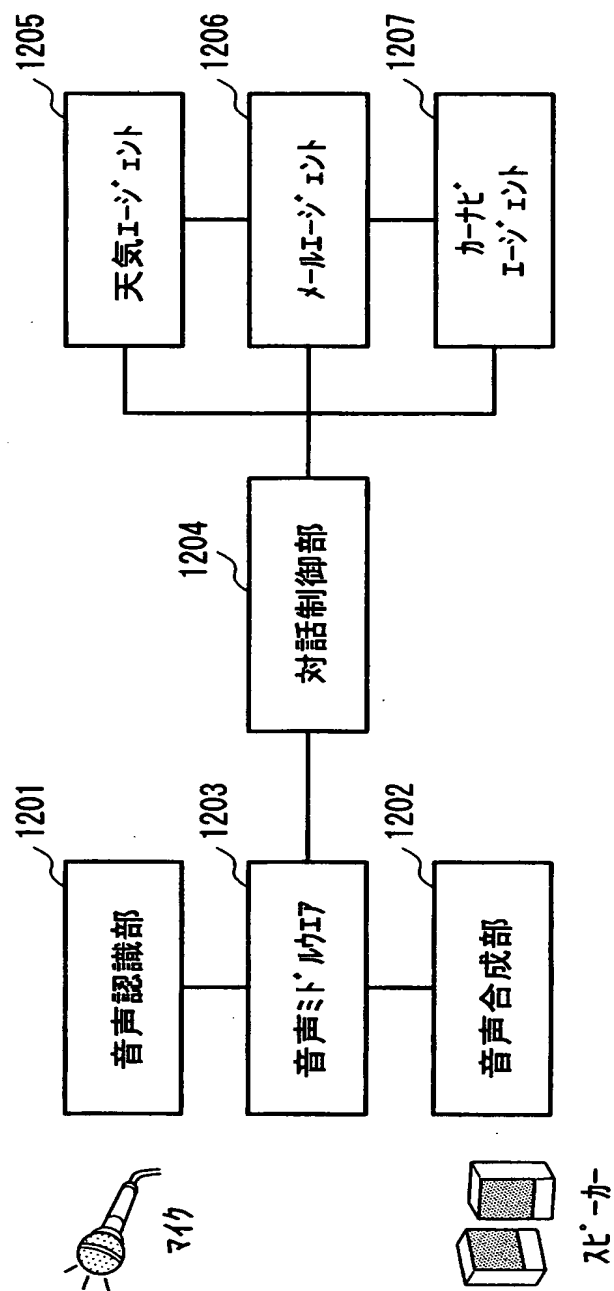


【図 11】





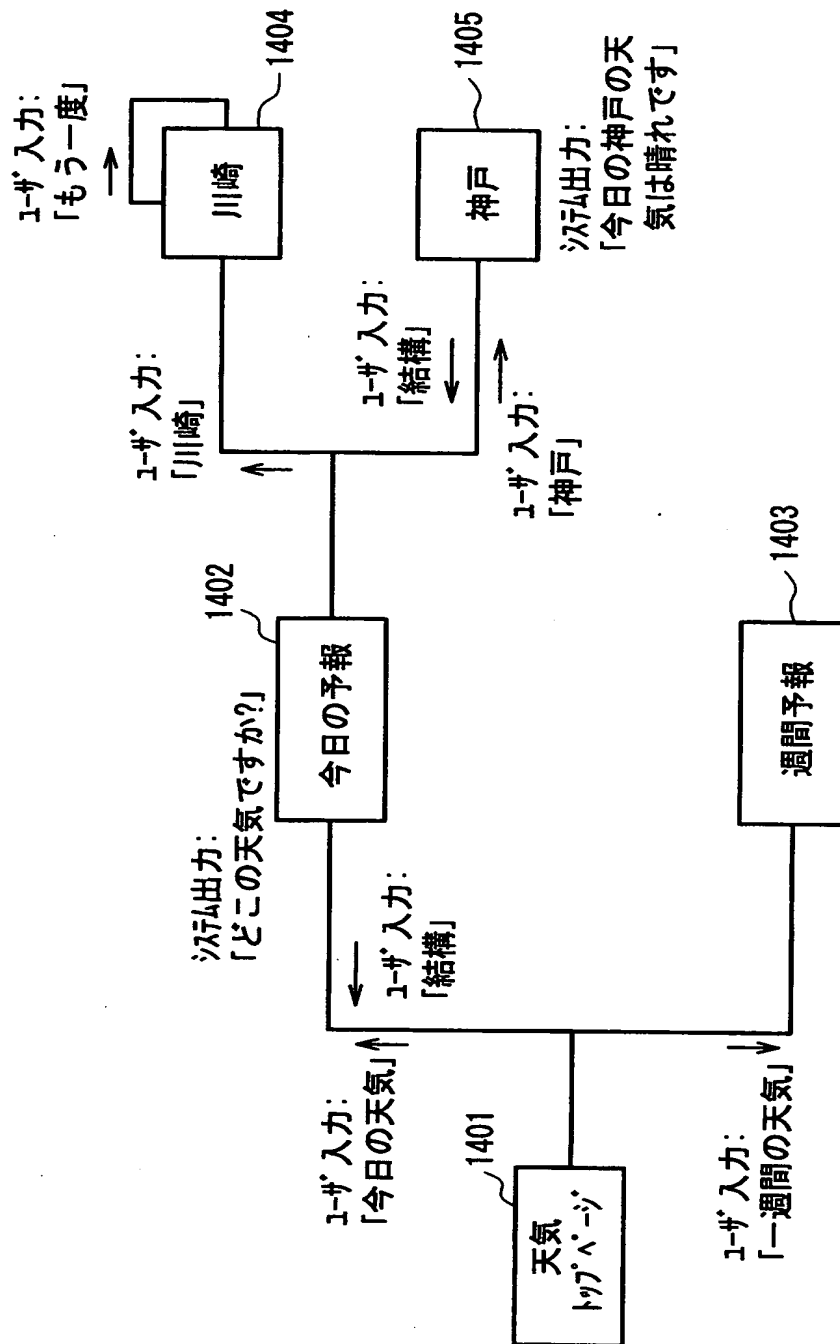
【図 12】



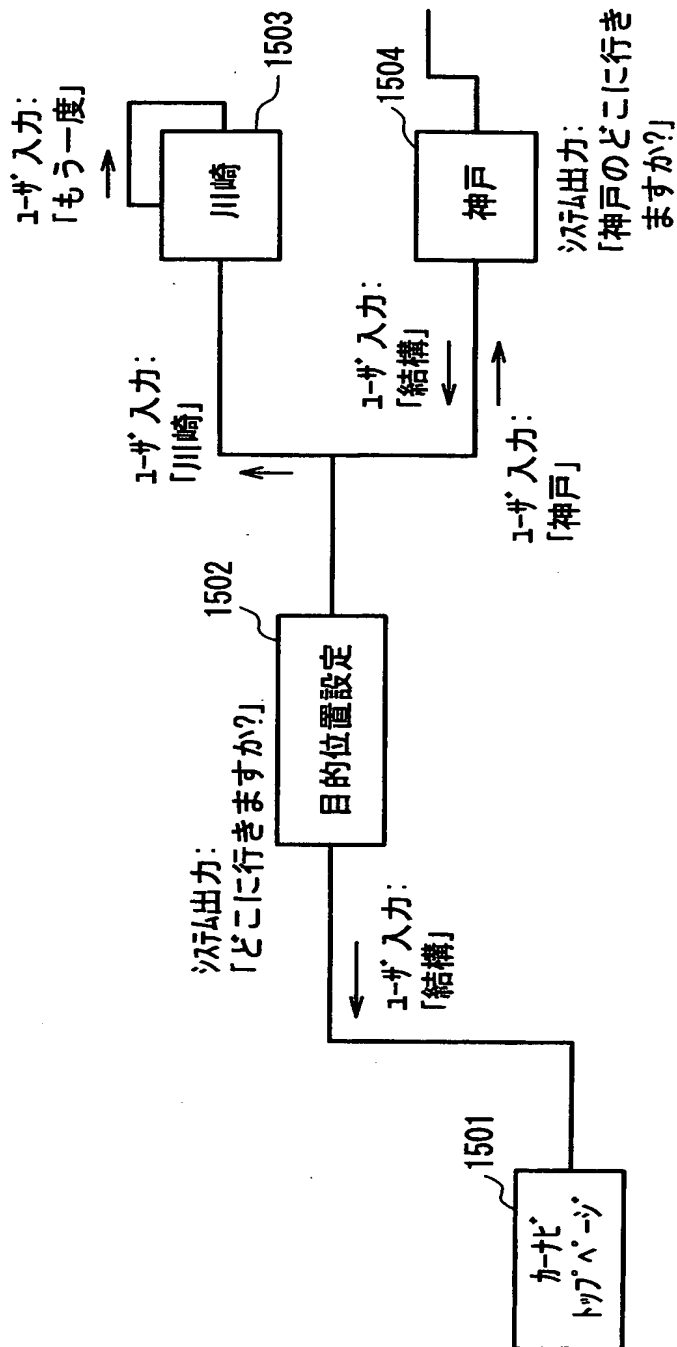
【図 13】

ユーザ発話	入力スロット	入力値
「今日の天気」	Weather When	"today"
「週間予報」		"week"
「神戸」	City Name	"kobe"
「川崎」		"kawasaki"
「結構」 or 「もういい」	Operation	"return"
「もう一度」		"again"
「メール読んで」	Mail	"read"
「メール送って」		"send"

【図 14】



【図15】



【図 16】

システム: 「どこに行きますか?」

ユーザ: 「今日の天気」

システム: 「どこの天気ですか?」

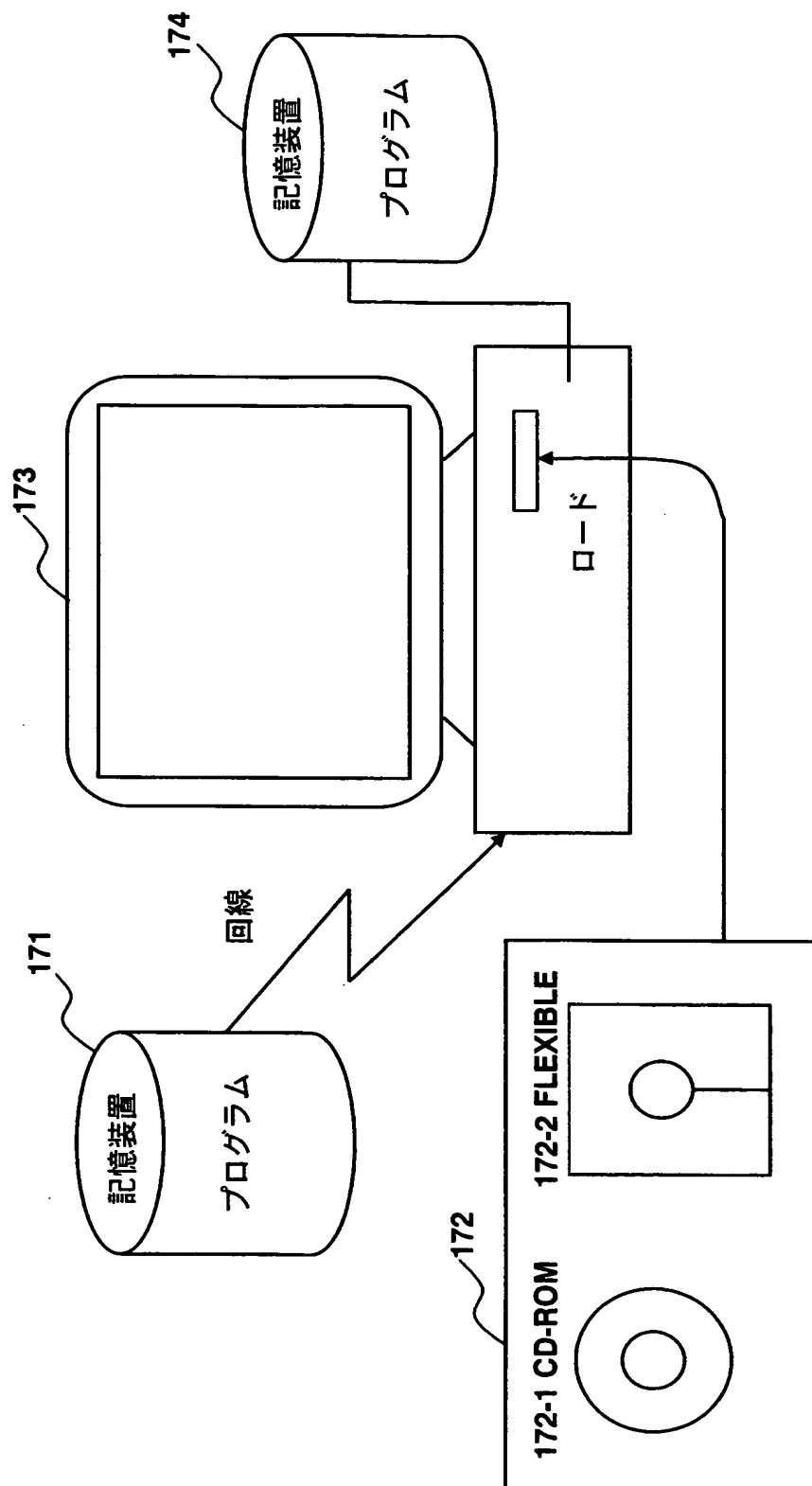
ユーザ: 「神戸」

システム: 「今日の神戸の天気は晴れです」

ユーザ: 「神戸」

システム: 「神戸のどこに行きますか?」

【図 17】





【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 ユーザが操作履歴を意識することなく、ユーザによる自然な対話内容に動的に対応して円滑な対話を実現する対話制御システム及び方法を提供する。

【解決手段】 ユーザにより入力された入力情報を解釈し、入力情報に対応する応答を行う複数の対話エージェントを識別し、入力情報を対話エージェントに送信して応答を依頼し、対話エージェントからの応答を出力する対話制御システムであって、複数の対話エージェントに対して処理可能情報を問い合わせ、入力情報と処理可能情報を照合して、入力情報を処理できる対話エージェントを選択し、選択された対話エージェントに対して入力情報を送信して応答を受信する。

【選択図】 図 3

特願 2003-081136

出願人履歴情報

識別番号

[000005223]

1. 変更年月日

1996年 3月26日

[変更理由]

住所変更

住 所

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号

氏 名

富士通株式会社